

## DERS BİLGİ FORMU ve DERS İÇERİĞİ

DERSİN ADI :	<b>Nesne Tabanlı Programlama</b>			
BÖLÜM :	Bilgisayar Teknolojileri			
PROGRAM :	Bilgisayar Programcılığı			
DÖNEMİ :	Bahar Yarıyılı IV. Dönem			
DERSİN DİLİ :	Türkçe			
DERS KATEGORİSİ	Zorunlu Ders	Meslek Dersi	Seçmeli Ders	
	○	●	○	
ÖN ŞARTLAR				
SÜRE ve DAĞILIMI	Haftalık Ders Saati	Okul Eğitimi Süresi	Bireysel Öğrenme Süresi ( İş Yeri Eğitimi, Araştırma, Proje, Ödev )	Toplam
	4	56	69	125
KREDİ	Ders Kredisi	AKTS Kredisi (1kredi=25-30 saat) (1modül=1 kredi)		
	3, 5	5		
DERSİN AMACI	Bu ders ile öğrenciye; nesne tabanlı bir dil kullanarak programlama yapabilecektir.			
ÖĞRENME ÇIKTILARI ve YETERLİKLER	<p>Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapmak.</p> <p>Programlama dilinin temel komutları ile uygulama hazırlamak.</p> <p>Programlama dilinde fonksiyon kullanarak uygulama hazırlamak.</p> <p>Programlama dilinin ileri düzey deyimleriyle uygulama hazırlamak.</p> <p>Bileşenlerle çalışmak.</p> <p>Veritabanı işlemlerini yapmak.</p>			
DERSİN İÇERİĞİ ve DAĞILIMI ( MODÜLLER ve HAFTALARA GÖRE DAĞILIMI )	Hafta	<b>İçerik / Konular</b>		
	1	Temel bir konsol ve işletim sistemi uygulaması.		
	2	Sabit, değişken ve nesne kullanımı, operatörlerin kullanımı.		
	3	Karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri.		
	4	Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, hazır fonksiyonlar.		
	5	Sınıf, alan ve metot kullanımı.		
	6	Sınıf, alan ve metot kullanımı.		
	7	Lokal ve global referanslar.		
	8	Diziler, çok boyutlu diziler.		
	9	Standart bileşenler.		
	10	Standart bileşenler.		
	11	Gelişmiş bileşenler.		
	12	Gelişmiş bileşenler .		
	13	Veritabanı bağlantısı, veritabanı sorguları.		
14	Veritabanı bağlantısı, veritabanı sorguları.			