

DERS BİLGİ FORMU ve DERS İÇERİĞİ

| | | | | |
|---|---|---|---|------------|
| DERSİN ADI : | Görsel Programlama - I | | | |
| BÖLÜM : | Bilgisayar Teknolojileri | | | |
| PROGRAM : | Bilgisayar Programcılığı | | | |
| DÖNEMİ : | Bahar Yarıyılı II. Dönem | | | |
| DERSİN DİLİ : | Türkçe | | | |
| DERS KATEGORİSİ | Zorunlu Ders | Meslek Dersi | Seçmeli Ders | |
| | ○ | ● | ○ | |
| ÖN ŞARTLAR | | | | |
| SÜRE ve DAĞILIMI | Haftalık Ders Saati | Okul Eğitimi Süresi | Bireysel Öğrenme Süresi (İş Yeri Eğitimi, Araştırma, Proje, Ödev) | Toplam |
| | 4 | 56 | 44 | 100 |
| KREDİ | Ders Kredisi | AKTS Kredisi (1kredi=25-30 saat) (1modül=1 kredi) | | |
| | 3, 5 | 4 | | |
| DERSİN AMACI | Bu ders ile öğrencinin, görsel programlama temelleri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır. | | | |
| ÖĞRENME ÇIKTILARI ve YETERLİKLER | Görsel programlama editörü kurulum ve ayarlarını yapmak. Formlarla çalışmak. Temel uygulamalar yapmak. İleri uygulamalar yapmak. | | | |
| DERSİN İÇERİĞİ ve DAĞILIMI (MODÜLLER ve HAFTALARA GÖRE DAĞILIMI) | Hafta | İçerik / Konular | | |
| | 1 | Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma. | | |
| | 2 | Formlar ve özellikleri. | | |
| | 3 | Standart nesnelere. | | |
| | 4 | Giriş ve mesaj pencereleri. | | |
| | 5 | Diyalog pencereleri. | | |
| | 6 | Gelişmiş nesnelere. | | |
| | 7 | Gelişmiş nesnelere. | | |
| | 8 | Operatörler. | | |
| | 9 | Fonksiyonlar. | | |
| | 10 | Karar yapıları ve döngüler. | | |
| | 11 | Karar yapıları ve döngüler. | | |
| | 12 | Diziler. | | |
| | 13 | Grafik uygulamaları. | | |
| 14 | Raporlama uygulamaları. | | | |